

HERRAMIENTAS ASINCRÓNICAS (EN TIEMPO DIFERIDO)

- Biblioteca Digital Online de 6° - 11°.
- Almacenamiento de guías escolares digitales.
- Almacenamiento de libros escolares.
- Creación, administración, gestión y distribución de tareas y actividades.
- Cuestionarios y evaluaciones interactivas.
- Almacenamiento de material de apoyo.
- Medidor de progreso del estudiante.
- Reporte de notas.
- Notas rápidas.
- Notificaciones.
- Agenda.
- Mensajería interna.
- Foros temático de discusión
- Almacenamiento de archivos personales en la nube "Cloud"

HERRAMIENTAS SINCRÓNICAS (EN TIEMPO REAL)

- Chat.
- Clases virtuales. "Video Conferencia"
- Evaluaciones con calificación automatizada.

NUESTROS CLIENTES



CREDENCIALES DE ACCESO

<https://www.seshat.edu.co/login/>

PERFIL DOCENTE:

Usuario: demo_docente
Contraseña: demo_docente

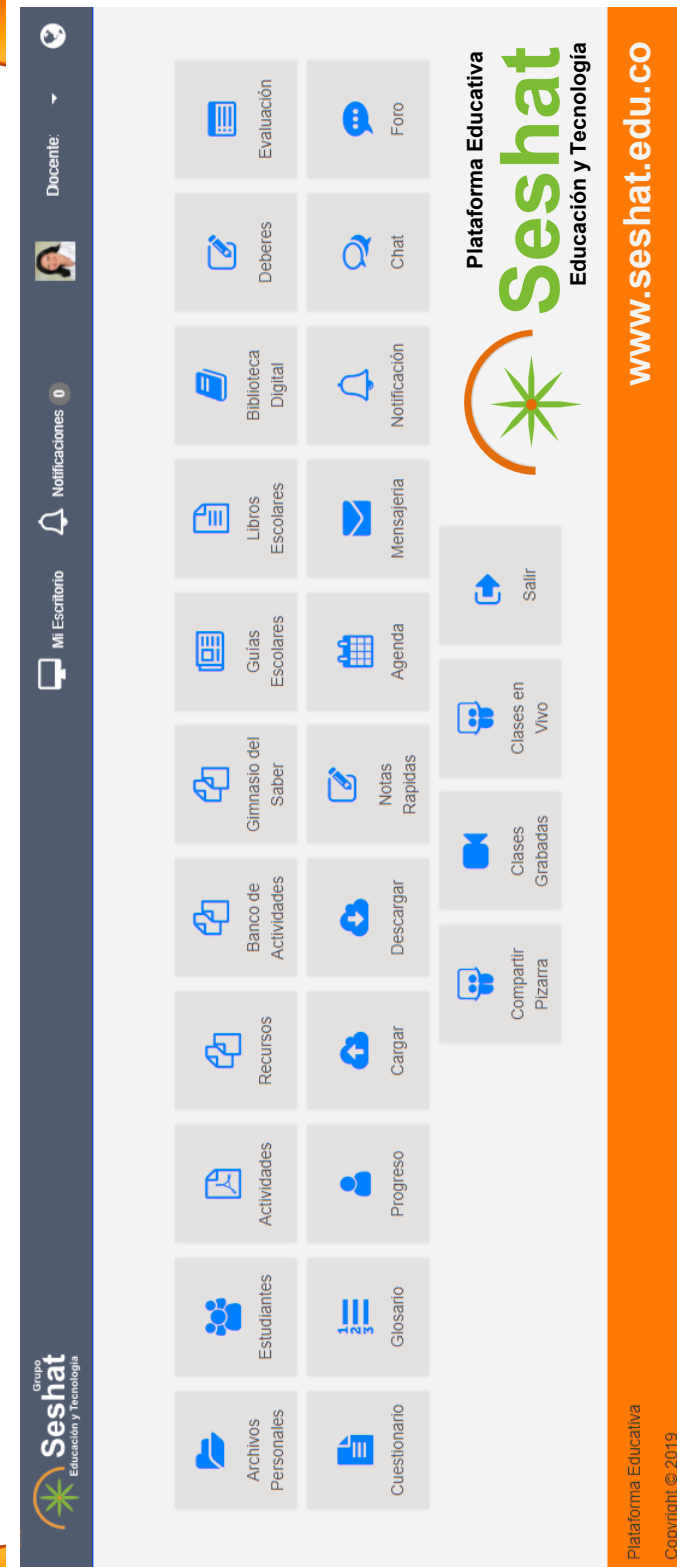
PERFIL ESTUDIANTE:

Usuario: demo_estudiante
Contraseña: demo_estudiante

Coordinador de Cuenta
Julián Londoño Torres
Celular 317 288 7777
soporte@seshat.edu.co

Tienda Informática
STORE
Actualiza, Conecta y Disfruta.
NIT. 94154351-3

Calle 23 # 24 - 11 Local 1-B/Centro
Teléfonos 316 576 3474 - 317 288 7777
Tuluá Valle, Colombia



EXPERIENCIAS EDUCATIVAS A TRAVÉS DE LOS SISTEMAS DE GESTIÓN DE CONTENIDOS EDUCATIVOS LCMS (LEARNING CONTENT MANAGEMENT SYSTEM).



El uso de las **Tecnologías de la Información y la Comunicación (Tics)**, están produciendo cambios profundos en los métodos de enseñanzas tradicionales. Estos nuevos sistemas y metodologías basados en ambientes virtuales. Están transformando la educación y han llevado a proporcionar nuevas experiencias a docentes y estudiantes, permitiendo trabajar prácticamente desde cualquier lugar y abriendo puertas al aprendizaje individual y organizacional.

La implementación de estrategias educativas virtuales, el fácil acceso y uso de las herramientas del sistema hacen de los ambientes virtuales de educación, una opción perfecta para complementar el proceso formativo que se ejecutan en las Instituciones Educativas, los **Sistemas de Gestión de Contenidos Educativos (LCMS) y la Biblioteca Digital Online**, son herramientas tecnológicas de comunicación sincrónica y asincrónica instaladas en un servidor web (**nube**) soportadas en Internet las **24 horas** del día, los **7 días** de la semana, con un enfoque

epistemológico, pedagógico y curricular definido por el Ministerio de Educación Nacional.

Este sistema está transformando la educación, proporcionando nuevas experiencias, permitiendo que los estudiantes y docentes trabajen prácticamente desde cualquier lugar haciendo uso de dispositivos móviles (tablets, celulares), de una utilización rápida, confiable, amigable para nuestros usuarios, cuya función es apoyar los procesos y procedimientos académicos, automatizando la entrega de tareas, talleres, actividades, evaluaciones y material de apoyo por medios electrónicos.

Los alcances logrados a través de la implementación, ha trascendido a la zona poblacional en las instituciones educativas, reduciendo el impacto ecológico que implican las impresiones de documentos educativos a un **40%**, dando comienzo a la implementación de las **Políticas de Cero Papel**, además de la experiencia significativa que se ha adquirido mediante los **LCMS**, facilitando el proceso y fomentando el uso de herramientas tecnológicas tanto en docentes, estudiantes y padres de familia, generando un impacto económico en ellos del **60%** de reducción en los gastos en impresiones. Se han obtenido además de los antes mencionados logros, el ahorro de grandes inversiones en el sostenimiento de bibliotecas físicas y en la compra de libros.

NUESTRAS FORTALEZAS

- Promover el uso de las **(Tics)** para mejorar el aprendizaje de los estudiantes.
- Fortalecer las destrezas en los docentes en el uso de las **(Tics)** para mejorar el proceso de enseñanza.
- Contribuir con las Políticas de Cero Papel, enmarcadas en las Bases del Plan Nacional de Desarrollo 2010 - 2014 del Gobierno Nacional. (Ministerio de Tecnologías de la Información y las Comunicaciones., 2012).
- Desarrollar nuevas tendencias virtuales en la educación convencional.
- Fomentar la transversalidad dentro de los procesos convencionales de enseñanza con las Plataformas Educativas Virtuales.
- Mejorar las experiencias y el proceso formativo dentro de los sistemas convencionales.
- Contribuir con los Sistemas de Gestión y las Políticas de las Instituciones Educativas (Sistema de Gestión de Seguridad y Salud en el Trabajo - SGSST, Sistema de Gestión de Calidad – SGC, Plan de Gestión de las Tecnologías de la Información y la Comunicación (TIC), Políticas de Seguridad de la Información, Ley de Protección de Datos Personales, Ley General de Archivo.