

SHIGONG



BOLIVIA

XIARA STUDIOS

DESAROLLO DE
SOFTWARE, APPS Y
VIDEOJUEGOS



***XIARA
STUDIOS***

QUIENES SOMOS?

XIARA STUDIOS es una UNIDAD DE NEGOCIOS de la empresa boliviana de servicios legalmente establecida **SHIGONG BOLIVIA S.R.L.**, con Matricula de Comercio N° 341931 y Certificado de Identificación Tributaria 309376022.

XIARA STUDIOS es un estudio de desarrollo de software y sistemas, aplicaciones móviles/ web, videojuegos de entretenimiento/ educativos, aplicaciones con Realidad Virtual y Realidad Aumentada. Como estudio, poseemos licencias de desarrollo para aplicaciones y videojuegos en los mercados digitales Google Playstore y Apple Appstore.

Actualmente contamos con sucursales en las ciudades de La Paz y Cochabamba.



QUE HACEMOS?

DESARROLLO DE SOFTWARE Y PLATAFORMAS

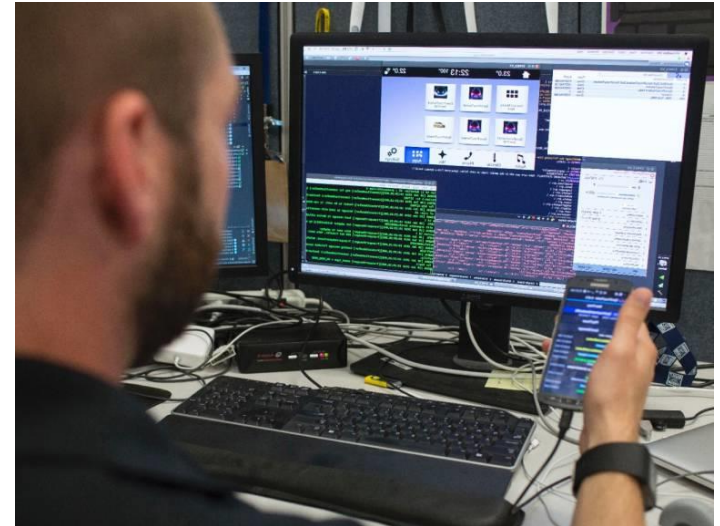


- Experiencia en desarrollo de plataformas personalizadas, bases de datos, sistemas de gestión empresarial con modulos de manejo de recursos humanos, contabilidad, manejo de ERP's y CRM's.
- Diseño y desarrollo de páginas web y Landing Pages
- Lenguajes de programación utilizados: ANDROID SDK, IOS SDK, Java Script, PHP, C#, MySQL, C++, Phyton, entre otros.

QUE HACEMOS?

DESARROLLO DE APLICACIONES MOVILES Y WEBAPPS

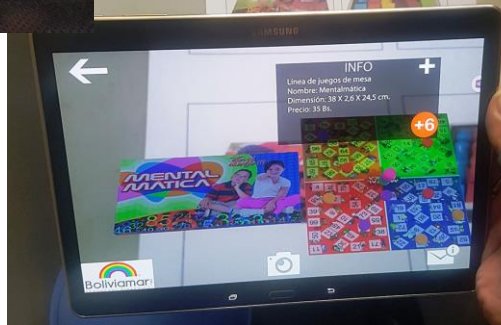
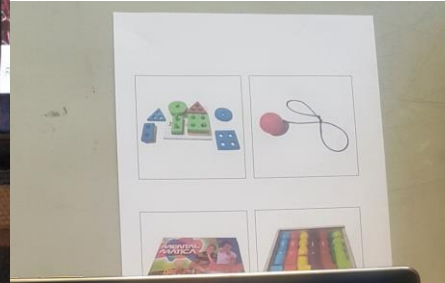
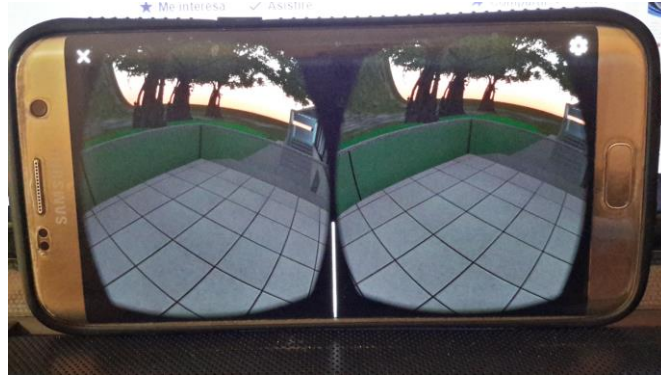
- Desarrollo de aplicaciones móviles para los sistemas operativos ANDROID, los y WINDOWS PHONE.
- Desarrollo de aplicaciones con REALIDAD AUMENTADA y REALIDAD VIRTUAL.
- Desarrollo de Apps con conexión e interacción a bases de datos.
- Servicios de HOSTING.



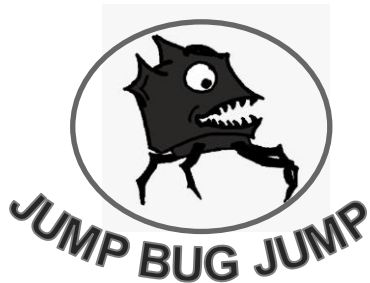
QUE HACEMOS?

DESARROLLO DE EXPERIENCIAS EN REALIDAD VIRTUAL (VR) Y REALIDAD AUMENTADA (AR) Y MARKETING

- Desarrollo de paseos virtuales en inmuebles y condominios (VR).
- Desarrollo de catálogos digitales con AR.
- Desarrollo de experiencias para Marketing BTL y Vivencial (AR) con periféricos tecnológicos (KINECT).
- Servicios de Marketing Digital.



VIDEOJUEGOS



Juego casual ganador del Concurso de MICROSOFT LATAM 2014 Bolivia, tiene un gameplay que te cambia la orientación del celular cada cierto tiempo, tipo de juego: infinite runner

Es un juego para móviles que habla de la TRATA y TRAFICO de personas y de las cosas que uno debe hacer para evitar caer en estas redes de tráfico.

Desarrollado en DEMO JUGABLE para el Capitulo de Derechos Humanos, tipo de juego: Minijuegos



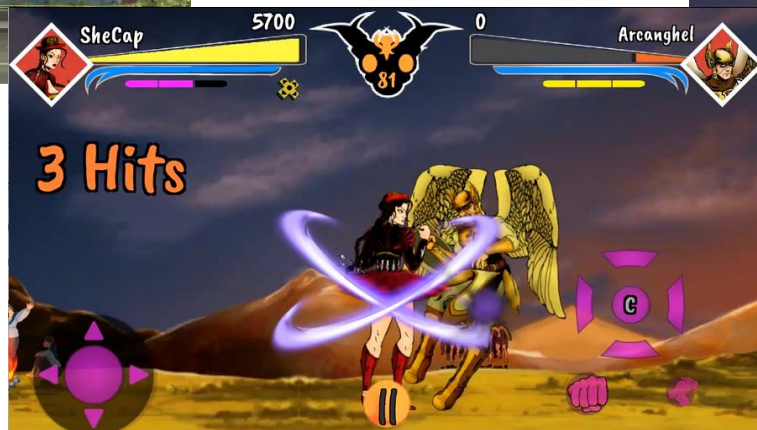
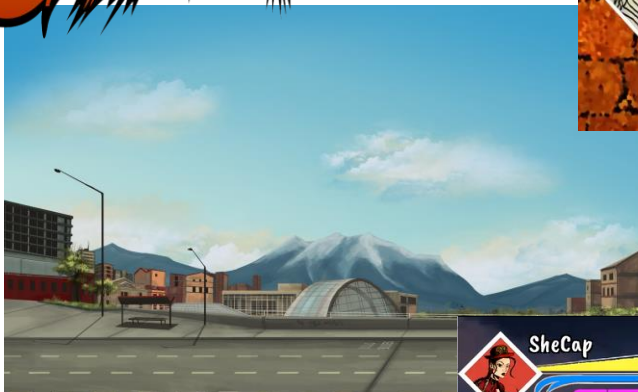
Es un juego de tipo LUCHA para móviles en ANDROID e IOS que muestra nuestros personajes folkloricos, culturales y locaciones turísticas de una manera distinta. Primer juego AAA boliviano con modos de juego ARCADE, STORY y MULTIPLAYER

ANATA CARNIVAL

- ✕ Equipo de 15 personas (entre ilustradores, diseñadores gráficos, animadores, programadores, compiladores, QA, músicos, editores de video, game designers).
- ✕ FECHA DE INICIO DEL PROYECTO: 3 Marzo 2016.
- ✕ FECHA DE LANZAMIENTO: 18 Febrero 2017.
- ✕ Toda la creación de personajes, trajes, movimientos, sonidos y música es ORIGINAL y no fue copiada ni bajada de internet.
- ✕ Se utilizaron (hasta el momento) 10 diferentes Plugins de UNITY entre gratuitos y de paga.
- ✕ Motor Gráfico UNITY Versión 2017,1
- ✕ Disponible a la fecha en los mercados digitales Google Playstore y Apple Appstore.



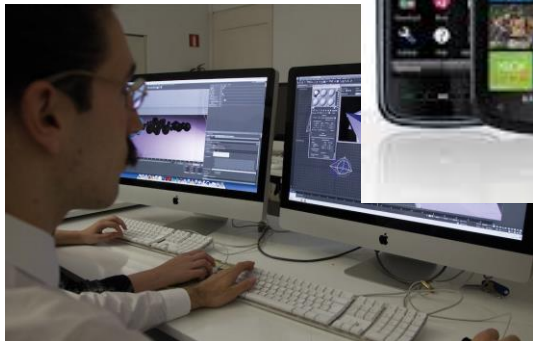
ANATA CARNIVAL



EQUIPO DE DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS

Nº	AREA	ESPECIALIDAD	CIUDAD
1	DISEÑO ARTISTICO Y CONCEPTUAL	Ilustración y Diseño de Arte Conceptual	Cochabamba
2		Diseño IU & IUX	Cochabamba
3		Diseño Artístico 2D	Cochabamba
4	MODELADO Y ANIMACION 3D	Modelado 3D, Rigging y Animación	La Paz
5	MODELADO Y DISEÑO 2D	Diseños e Ilustración en 2D	La Paz
6	GUIONISTA	Storytelling/ Story boards	La Paz
7	DISEÑADOR DE NIVELES	Diseño, Concepción y animación de niveles	Cochabamba
8	TEAM LEADER& GAME DESIGNER	Scrum Master Game Designer	La Paz
9	PROGRAMADORES	Unity , Unreal, C++, C#	Cochabamba
10		Unity , Unreal, C++, C#	La Paz
11		Php, Unity , DB, MySQL	La Paz
12	QUALITY ASSURANCE	Quality Assurance Tester	Copenhague (Dinamarca)
13	ANIMACION Y EFECTOS ESPECIALES	Photoshop, Animación, Anima 2D, Spine	La Paz
14	TECNICO DE COMPOSICION MUSICAL Y SFX	Composición de Música, SFX y voces	La Paz
15	MARKETING Y SOCIAL MEDIA	Community Manager/ Marketing y Publicidad	La Paz
16	GAME DESIGNER& PRODUCER	Productor General/ Game Designer	La Paz

EQUIPAMIENTO



➤ Máquinas de desarrollo de videojuegos con Procesadores Intel i7, tarjetas gráficas NVIDIA GTX 1080 y RAM 16 Gb.

➤ Apple MAC para diseño Gráfico.

Pool de pruebas en smartphones y Tablets de las marcas: SONY, HUAWEI, SAMSUNG y APPLE.

➤ Perifericos como: KINECT, LEAP MOTION, GAMEPADS y LENTES DE REALIDAD VIRTUAL.

➤ Game Stations para sesiones de Betateesting.

➤ Tabletass digitales para diseño

PERFILES PROFESIONALES

×

XIARA
STUDIOS

GERENTE DE OPERACIONES

Ing. Kenneth Gary Nava Riveros

R.N.I. 19816

C.I. 5993643 LP

Licenciado en Ingeniería Electrónica (Universidad Privada del Valle)
Master en Dirección Estratégica de Empresas de Telecomunicaciones
Master en Marketing Digital

Experiencia de 8 años en el área de Telecomunicaciones, Networking, Planificación y Optimización de redes móviles y Transporte.

Experiencia en diseño de videojuegos, Universidad de Reading (UK), proyectos sociales de enseñanza de enfermedades de animales para el Departamento de La Paz (videojuego realizado en Adobe Flash).

Experiencia en programación y manejo de lenguajes C++, C#, MySQL, Java, Networking IP y VoIP.

Fundador y Presidente Ejecutivo de XIARA STUDIOS (Unidad de negocio de la empresa SHIGONG BOLIVIA SRL), desde el 2015.

Docente de la Universidad en carrera de Diseño de Videojuegos



JEFE DEL EQUIPO DE PROGRAMACIÓN

Lic. Jonathan Villanueva Villanueva
C.I. 6731492 LP

Licenciado en Informática, mención Ingeniería de Sistemas (Universidad Mayor de San Adres)

Servicios de desarrollo de sistema de información en DTIC-UMSA (07/04/2016 – 31/12/2016)

Desarrollo de videojuego para Hackatón de Videojuegos – La feria La Paz digital 2.0 (31/07/2014 – 03/08/2014)

Desarrollador para el International Space Apps Challenge
(11/04/2014 – 13/04/2014)

Desarrollador para Global Game Jam 2014 (26/01/2014)
Lead Team Dev para Imagine Cup 2014 – My Craft App 2014

Desarrollador de videojuegos para Microsoft LATAM Bolivia 2014 Unidevelopment (Primer Lugar)

Jefe del equipo de Programación (Scrum MASTER), de XIARA STUDIOS
(Proyectos ANATA CARNIVAL, KIPNNAPITY, ABE QUIZ, XIARA RA, entre otros),
desde 2016 a la fecha.



DATOS DE CONTACTO



OFICINA LA PAZ: Av. 16 de Julio (EL PRADO)
#1566, Edificio 16 de Julio – Piso 10 / Of. 1012

www.xiarastudios.com

@facebook/xiarastudios

@facebook/anatacarnival

Mail: knava@xiarastudios.com

TELEFONOS: 70625629 – 77278309