



aumenta

**Nuestros ojos solo
ven una parte**

Problema

AQUELLA BÚSQUEDA INCESANTE

de nuevas formula para soporte publicitario que replanteen como informar y entretener al cliente

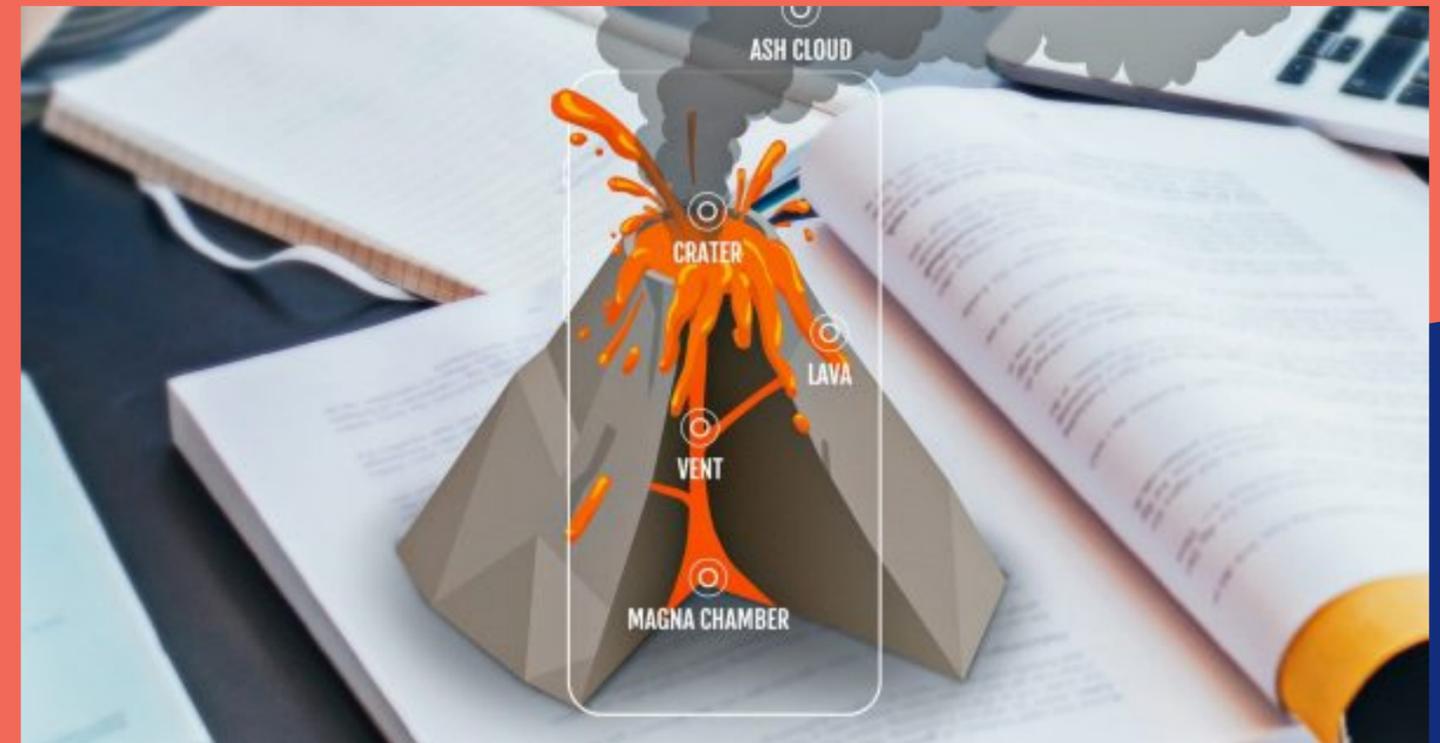
CAMBIAR LOS ESQUEMAS

del marketing tradicional, costoso, saturado y en ocasiones molesto.

Ventajas

REALIDAD AUMENTADA

Fomentar el factor sorpresa a través de contenidos digitales que interactúan entre sí al mismo tiempo mediante la cámara de un smartphone. La realidad aumentada sirve para algo más que ocio, genera un recuerdo en la cabeza de los usuarios con un efecto WOOWW. ayudando a que el usuario pueda sumergirse en un mundo 3D desde un objeto estático.



Solución



DESARROLLO PERSONALIZADO

De APPs de Realidad Aumentada para empresas

AUMENTA STUDIO

Plataforma web que permite a las empresas crear fácilmente sus propias experiencias interactivas de realidad aumentada, sin código o know-how técnico necesario

AUMENTA WEBAR

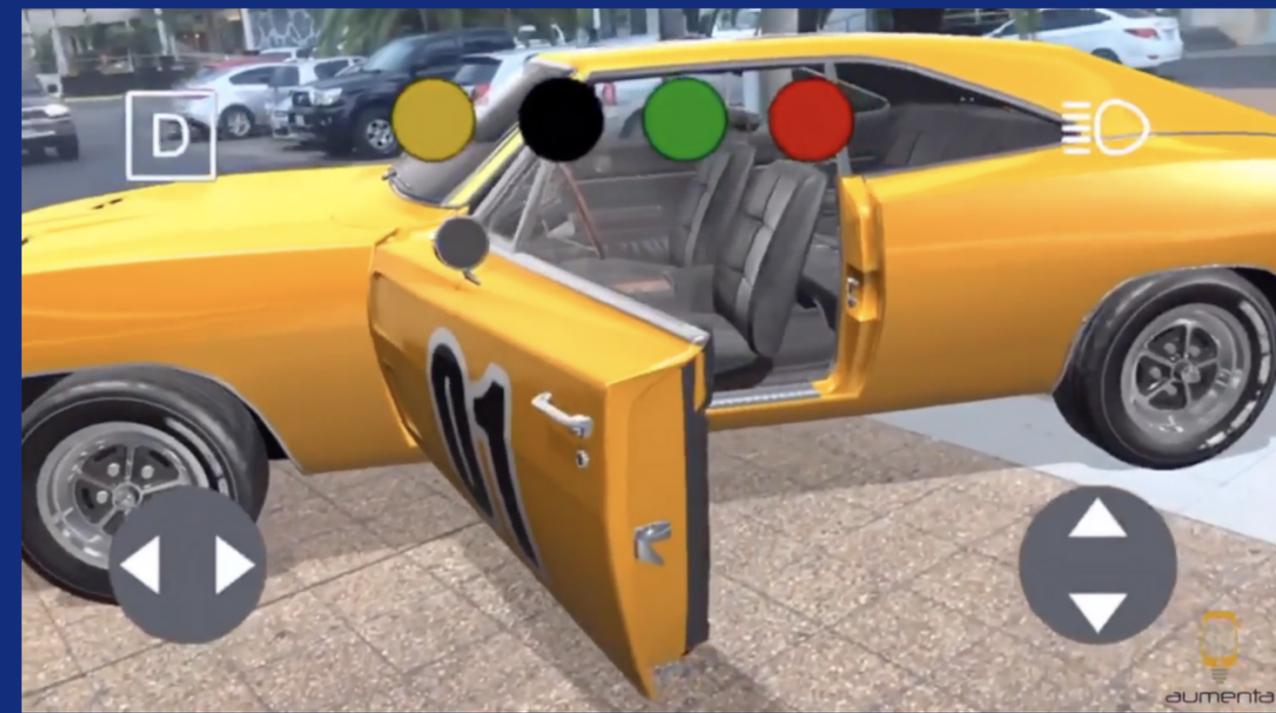
Realidad aumentada basada completamente en la web, sin necesidad de descargas e instalación de apps. Herramienta de integración que funcionen en navegadores web móviles.



Desarrollo personalizado

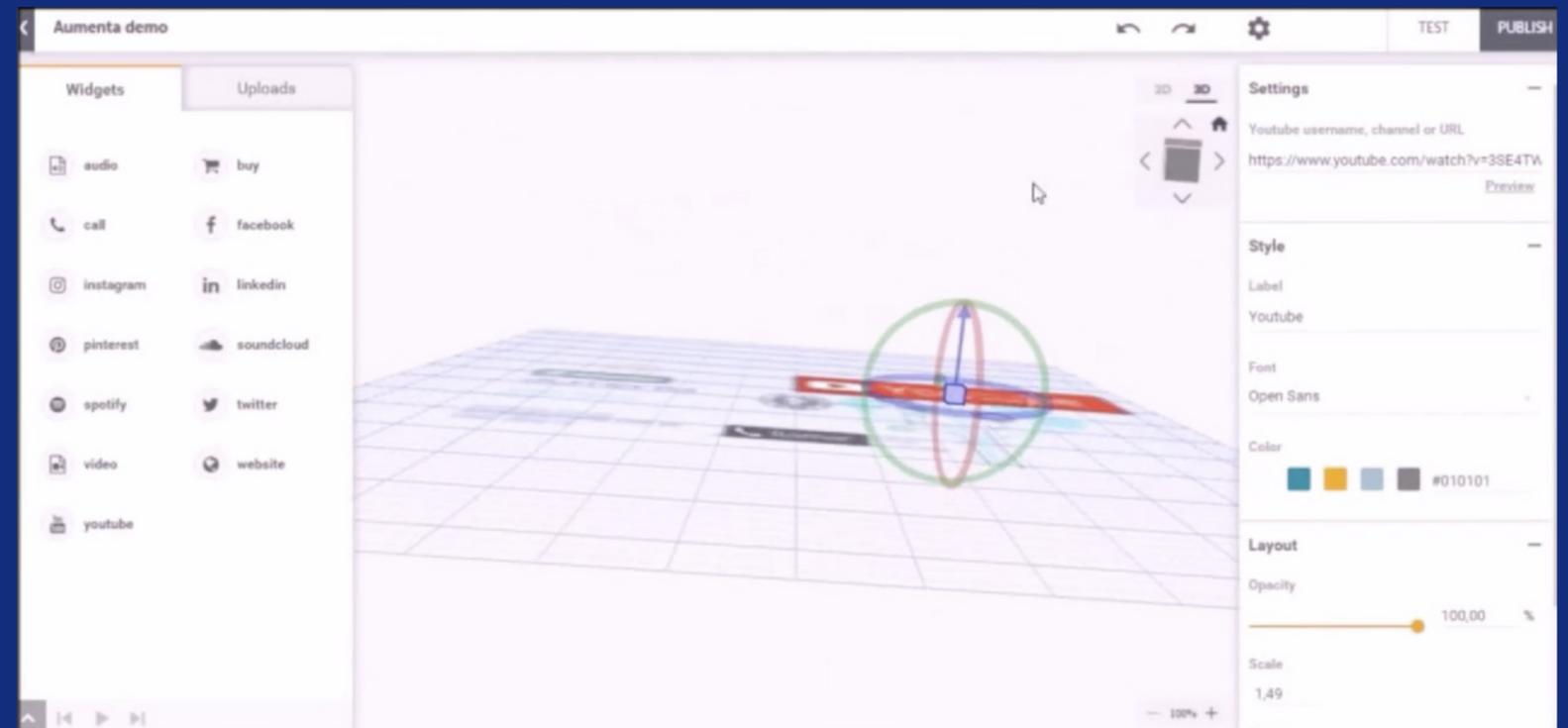
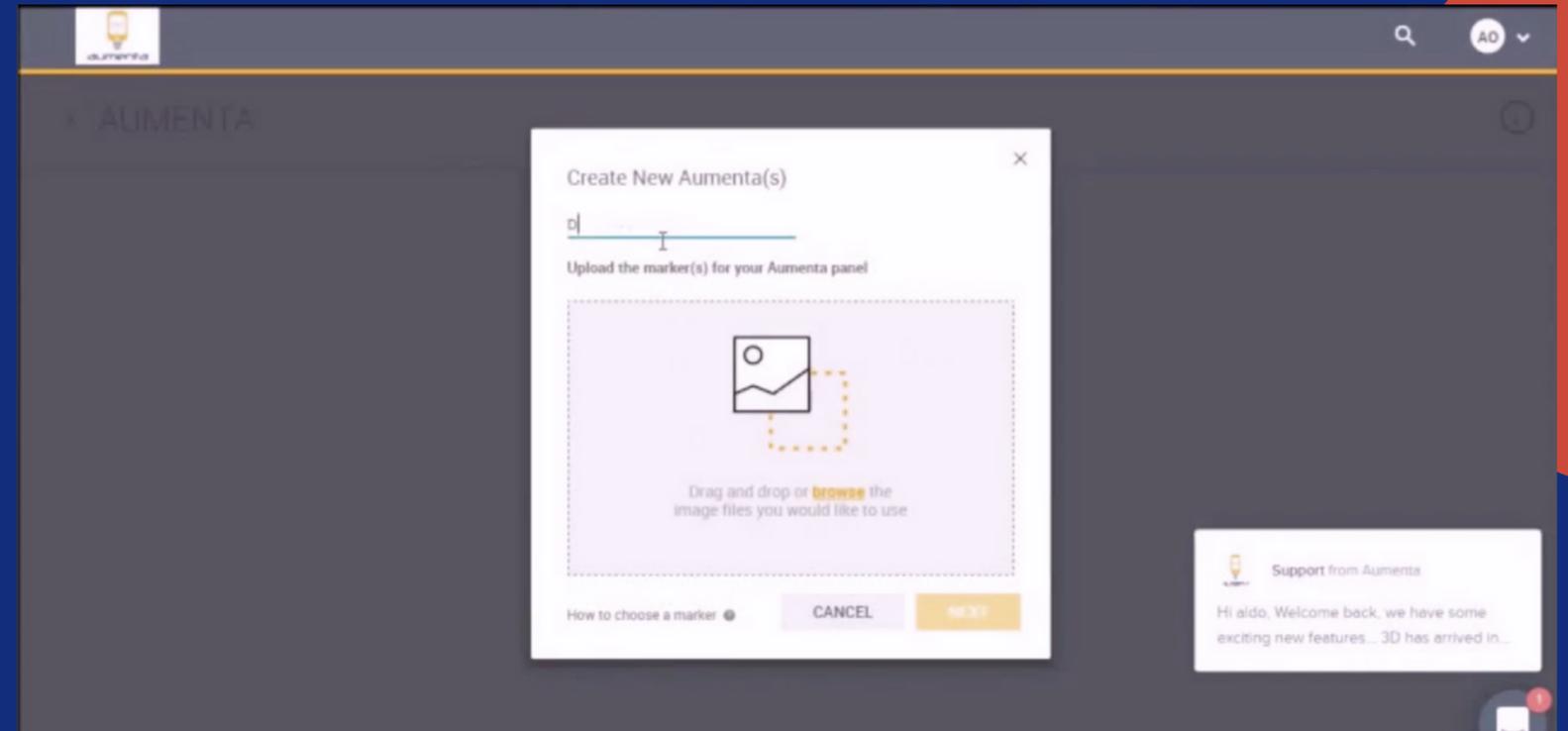
De APPs de Realidad Aumentada para empresas

- Mejorar el conocimiento de la marca.
- Aumentar el engagement del cliente.
- Experiencia física.
- Diferenciarse de la competencia.
- Crear mensajes exclusivos.
- Sorprender a los consumidores.



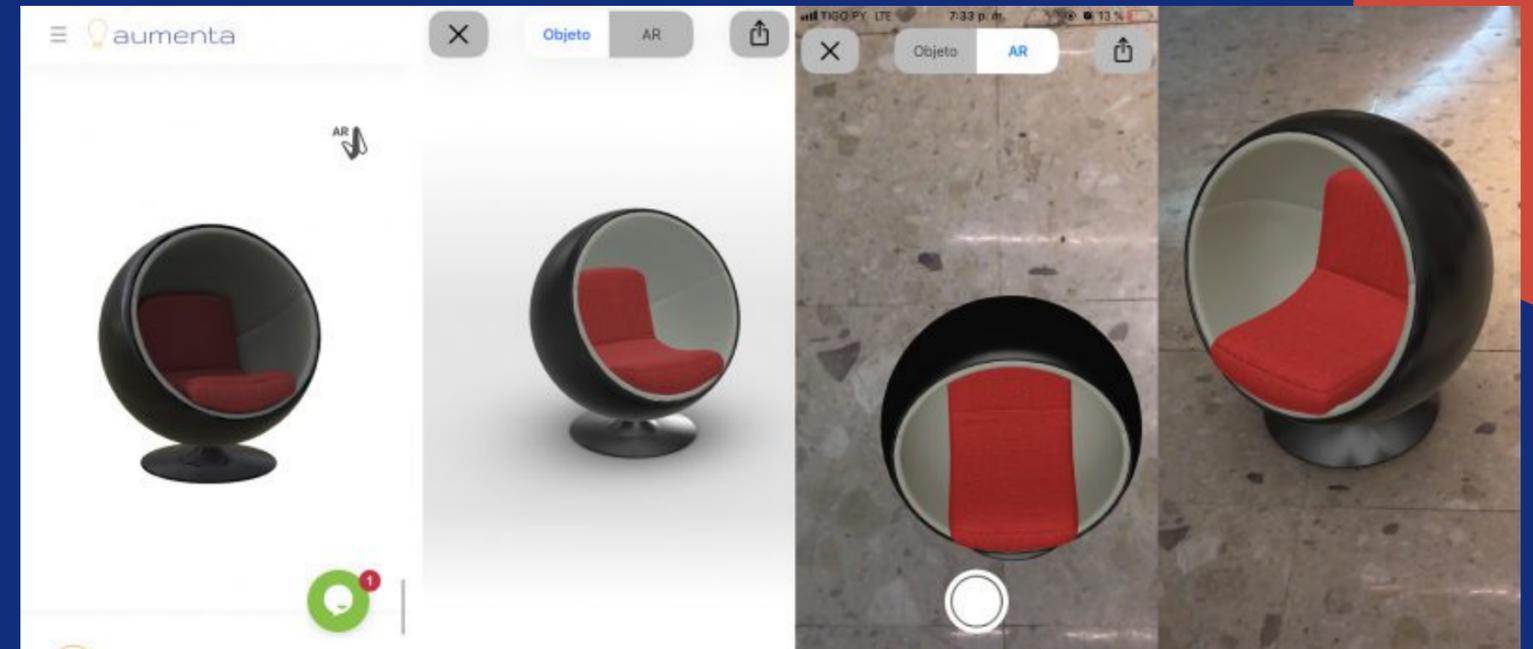
Aumenta Studio

- Crear fácilmente sus propias experiencias interactivas de realidad aumentada.
- sin código o know-how técnico necesario.
- subiendo imágenes de sus anuncios, revistas, envases Etc.
- Basta con arrastrar y soltar los widgets interactivos.
- Imagen, objetos 3D, vídeos o audios.



Aumenta WebAR

- Realidad Extendida en la web. En cualquier dispositivo.
- No hay descargas de aplicaciones, instalaciones o actualizaciones.
- Menos memoria.
- Aumenta WebAR realiza la función AR por navegador.
- Disponible para IOs (Safari) y Android (Chrome)



Tracción

NUESTROS CLIENTES

Paraguay, Panamá, México, Chile, Argentina, Perú, Bolivia.

NUEVOS MERCADOS

Educación, e-commerce, arquitectura, medicina

SEGMENTO

90% enfocada al entretenimiento (marketing y publicidad)

TENDENCIA

IDC pronostica que el gasto mundial en tecnologías de realidad virtual y aumentada se incrementará un 68,8% el próximo año, lo que situará la cifra de negocio en 20.000 millones de dólares frente a los 12.100 millones que se ingresaron por este concepto en 2018/19.

Equipo Aumenta



 ALDO ORUE

 @ALDORUE

ALDO@AUMENTA.CO

ALDO ORUE

CEO/Founder



 HUGO ACUÑA

 @HUGOADV93

HUGO@AUMENTA.COM.PY

HUGO ACUÑA

CFO





aumenta

AUMENTA.CO



@AUMENTAPY



@AUMENTAPY



@AUMENTAPY