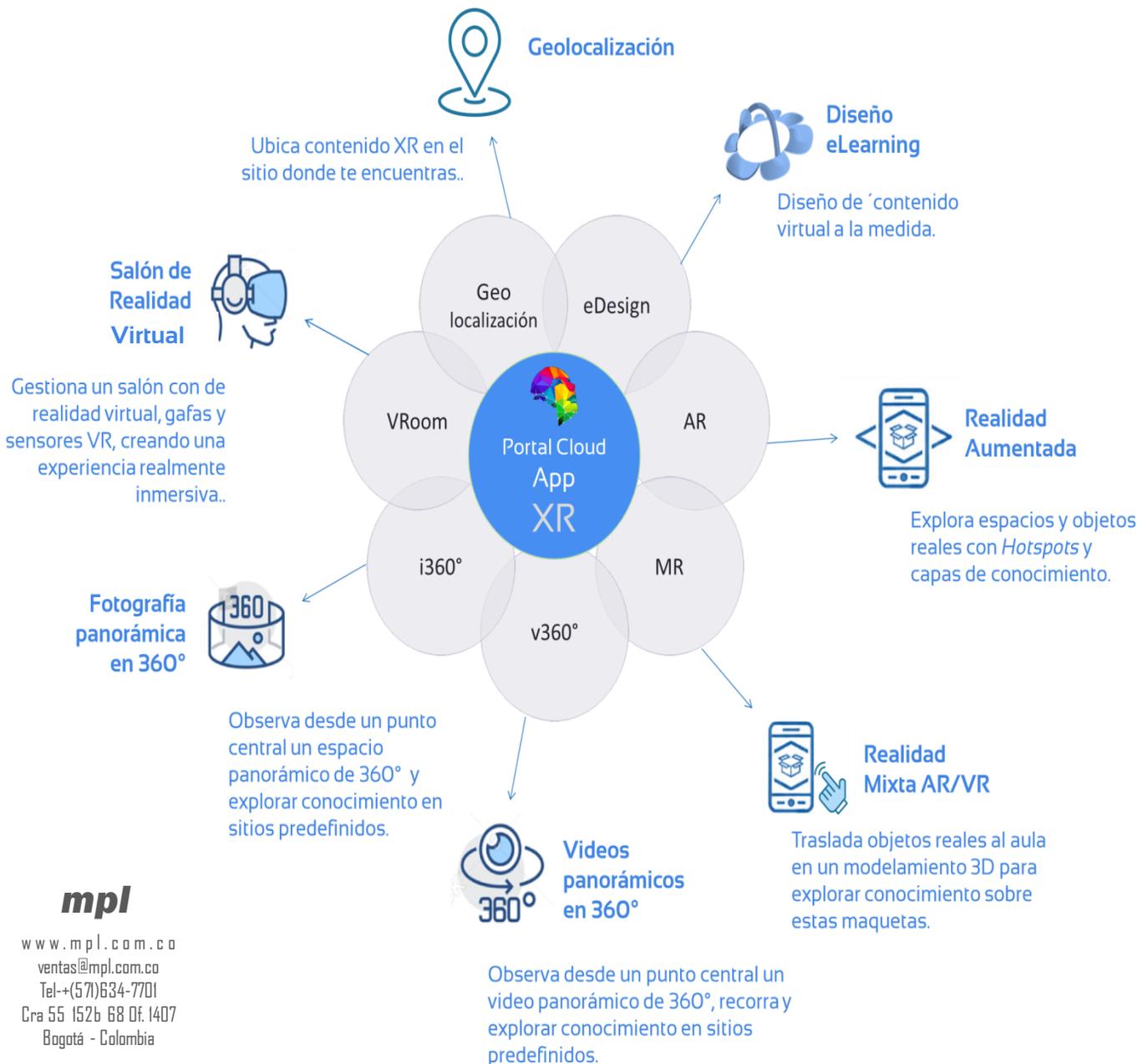




IMAGINAR • CREAR • HACER



## Soluciones de realidad extendida para un aprendizaje adaptativo



**mpl**

www.mpl.com.co  
ventas@mpl.com.co  
Tel: +(57)634-7701  
Cra 55 152b 68 Of. 1407  
Bogotá - Colombia



## AR – Realidad Aumentada

Experiencia de aprendizaje que permite al participante explorar espacios y objetos reales previamente seleccionados, con puntos identificables o *Hotspots* para explorar capas de conocimiento. Usa *Smartphone* y *Tabletas* con *Invenza App* instalada.



## Realidad Mixta - MR

Experiencia de aprendizaje que permite llevar objetos reales al aula en un modelamiento o maquetado 3D para explorar capas de conocimiento sobre estas maquetas, usando *Smartphone* y *Tabletas* con *Invenza App* instalada.



## Imagen y Video 360°

Experiencia de aprendizaje que permite recorrer una imagen o video panorámico de 360° para explorar conocimiento sobre puntos específicos predefinidos, *Hotspots*, usando *Smartphone*, *Tabletas* o *Visores* tipo *CardBoard* o *Gafas* con *Invenza App* instalada.

## VR - Realidad Virtual

Kit para transformar un aula física en un Salón de Realidad Virtual con escenarios en 3D. Para una experiencia inmersiva de aprendizaje hemos integrado: contenido VR, *Gafas* de VR AIO del inglés All-In-On con sensor, WiFi y Administrador de contenido-usuarios-dispositivos.



## Invenza App & Cloud



Desde una sola App en los dispositivos de los participantes, podrán descargar contenidos XR desde *Invenza Cloud*. Adaptados a su compañía, su perfil y a su localización geográfica, con los más altos niveles de seguridad identificados al momento de su instalación.

## Sector Hidrocarburos y gas

La prevención en riesgos se puede llevar al sitio usando AR donde se detectan y exploran interactivamente los puntos exactos y tipos de riesgos así como la forma de mitigarlos. El uso adecuado de EPP por ejemplo en el drenado de Torres se simula a través de Realidad Mixta.

Al aula se traen modelos 3D a escala de objetos reales, usando MR, para adquirir conocimiento sin exposición

a un ambiente real. Ej. Tanques.

Las competencias para la operación de equipos, maquinaria y otros procedimientos se pueden desarrollar en el aula a través de VR simulando en escenarios 3D el paso a paso. Ej. Medición de GLP.

La contextualización y ubicación dentro de una refinería de las principales áreas se sensibilizan en videos e imágenes de 360°.



## Sector Minería

Áreas como taludes, tajos, y espacios confinados se exploran en videos e imágenes en 360° observando riesgos.

El proceso de entrada a un espacio confinado se simula en un VRoom, simulando en 3D el proceso de desconexión eléctrica por ejemplo.

La cabina de un camión o una locomotora puede explorarse a través de AR, identificando objetos, áreas y riesgos

Una caja de cambios o hasta un motor, pueden modelarse en 3D para llevarlo en MR a un aula de clase y enseñar sus componentes desarmados.

Selecione en AR o MR los EPP más adecuados para entrar a una subestación eléctrica.

Identifique en AR las guardas de seguridad de un área específica.

## Sector Industria

Las áreas claves de una línea de producción se identifican interactuando con videos e imágenes panorámicas en 360°.

El mantenimiento de un equipo de procesamiento, un torno, una empacadora al vacío se simula en escenarios 3D en el salón VROOM de realidad virtual.

Bodegas de almacenamiento pueden explorarse con áreas sensibles en AR para mostrar especificaciones de peso y dimensiones.

Los riesgos en manejo de montacargas pueden enseñarse con MR en el aula sin exposición in sitio.



## Sector Minería

Áreas como taludes, tajos, y espacios confinados se exploran en videos e imágenes en 360° observando riesgos.

El proceso de entrada a un espacio confinado se simula en un VRoom, simulando en 3D el proceso de desconexión eléctrica por ejemplo.

La cabina de un camión o una locomotora puede explorarse a través de AR, identificando objetos, áreas y riesgos

Una caja de cambios o hasta un motor, pueden modelarse en 3D para llevarlo en MR a un aula de clase y enseñar sus componentes desarmados.

Selecione en AR o MR los EPP más adecuados para entrar a una subestación eléctrica.

Identifique en AR las guardas de seguridad de un área específica.