

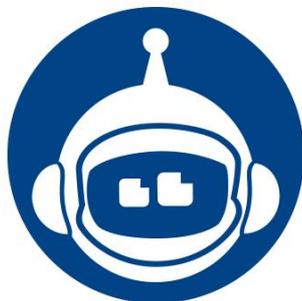


CORPORACIÓN  
**Wolf**s.A.

**CURSOS DE ROBÓTICA  
ROBOT-WOLF**

**2017**





# Robot Wolf

ROBÓTICA EDUCATIVA

AYUDA A CREAR EL FUTURO DE TUS HIJOS  
CONSTRUYE Y AMPLÍA SUS CONOCIMIENTOS



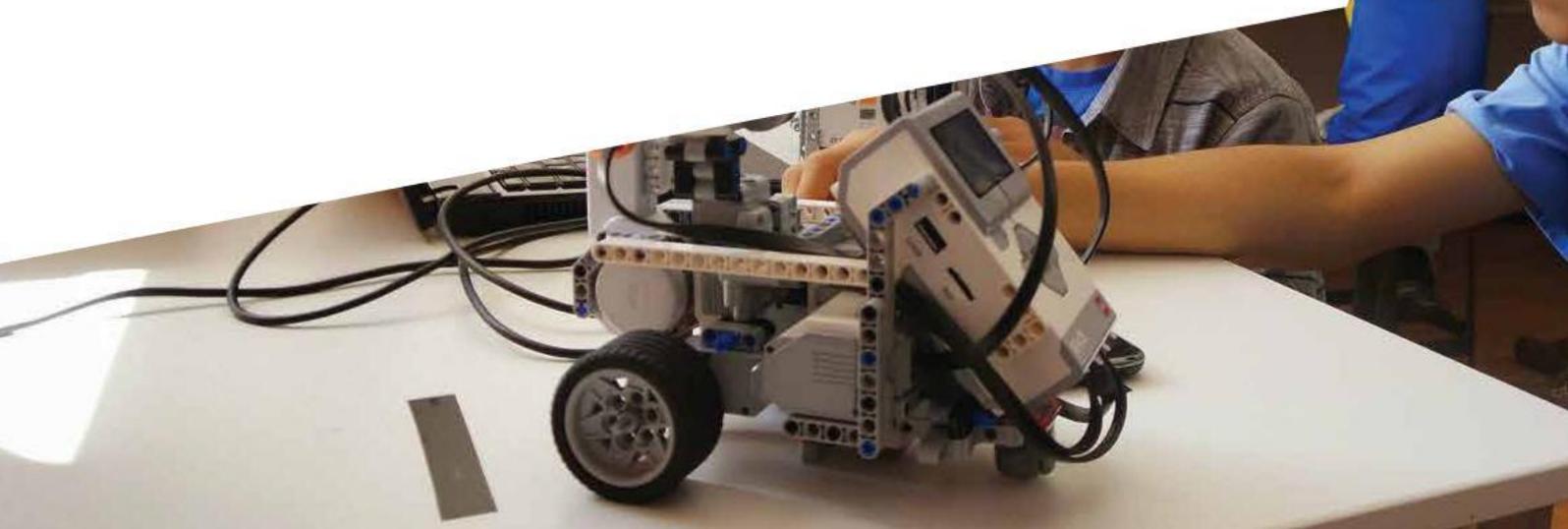
## CURSOS DE ROBÓTICA ROBOT-WOLF

### “LA ROBÓTICA ES UN JUEGO DE PEQUEÑOS GENIOS AL MANDO DE LA TECNOLOGÍA”

---

Los niños no se conforman con manejar y jugar con robots ya ensamblados, buscan la forma de crear y dar vida a sus juguetes. Robot Wolf es una nueva propuesta para incentivar en pequeños genios el fascinante mundo de la robótica.

Al comprender y ser testigos de los cambios tecnológicos que se están produciendo en la actualidad, que afectan la vida profesional del ser humano, *Corporación Wolf S.A.* innova en el campo educacional mediante alternativas de formación académica que brinden la oportunidad de adquirir conocimientos básicos, medios y avanzados en cuanto a robótica, electrónica y programación se refiere conjugando la enseñanza teórica como práctica en cada nivel de estudio. Niños y adolescentes son nuestro grupo focal de interés ya que ellos mejorarán sus capacidades, habilidades y destrezas mientras juegan y aprenden.





## B-Learning

Combina la enseñanza desde dos aspectos presencial y multimedia, con el que se logra un aprendizaje al 100%. Desarrollando la capacidad de los niños de forma mental y física. Lo cual se verá plasmado en la construcción de un Robot que cobra vida.

## Constructivista

Parte de la premisa “hacer al niño/a protagonista de su aprendizaje, es decir, que construya su aprendizaje por sí mismo/a, en con-traste al aprendizaje memorístico”.

De esta manera el niño/a al crear un robot desarrolle las habilidades motoras y cognitivas que le permitirán construir sus propios procedimientos para resolver una situación problemática.

# LOS OBJETIVOS CON LOS PEQUEÑOS GENIOS DE LA ROBÓTICA

---

## OBJETIVO GENERAL

“Queremos enseñar a los niños y jóvenes de forma práctica y teórica, la construcción de un robot a través de procesos tecnológicos y de programación”.

## OBJETIVOS ESPECÍFICOS

- Promover experimentos, a través de la robótica, donde el equivocarse es parte del aprendizaje y el autodescubrimiento.
- Desarrollar la motricidad en sus manos.
- Ampliar sus conocimientos a través de la habilidad cognoscitiva.
- Establecer relaciones dentro del grupo de aprendizaje ampliando su campo de interacción.
- Desarrollar el aprendizaje de una forma práctica y divertida.
- Enseñar a los niños y jóvenes las partes electrónicas y mecánicas básicas que componen un robot.
- Incentivar al uso de la tecnología para la solución de problemas de la vida cotidiana.
- Desarrollo del razonamiento lógico matemático.
- Estimular el desarrollo de habilidades tales como: atención, memoria, análisis y síntesis.



# HABILIDADES A DESARROLLAR



## TÉCNICAS

- Programación orientada a control de robots móviles.
- Manejo de acoplamientos mecánicos.
- Manejo de los principios de tracción.
- Identificación de los símbolos electrónicos.
- Identificación de circuitos electrónicos.
- Capacidad de abstracción.
- Inteligencia espacial al armar robots con piezas.
- Manejo de sensores, actuadores y controladores.

## SOCIALES

- Resolución de problemas trabajando en equipo.
- Comunicación eficaz
- Liderazgo
- Aprender a utilizar la tecnología como parte de su vida, futuro académico y profesional.

CON LA ROBÓTICA POTENCIAREMOS AL MÁXIMO SU DESARROLLO INTELECTUAL EN

- Matemáticas
- Computación
- Lógica

Despertando el interés por las disciplinas académicas STEM

- Ciencia
- Tecnología
- Ingeniería

# ROBOT - WOLF EN LAS TARDES O FINES DE SEMANA

---

En ROBOT WOLF TARDES o FINES de SEMANA ofrecemos cursos de electrónica, programación y robótica básica. El mundo de los robots es tan entretenido para los niños y niñas que al jugar con ellos pueden aprender técnicas divertidas de cómo controlar y armar un robot.

Este programa se desarrolla en cualquier de nuestras sucursales.

## HORARIOS

LUNES A SÁBADO
9H00 – 11H00
11H00 – 13H00
14H00 – 16H00
16H00 – 18H00

## NIVELES

Nivel 1 – de 8 a 10 años
Nivel 2 – de 11 a 15 años
Nivel 3 – de 16 a 24 años
Nivel 4 – Mayores de 25 años



# CLUB ROBOT - WOLF

---

Aquí encontrarás nuevos retos para seguir creando robots más avanzados, aprendiendo más y aplicando tus conocimientos sobre robótica. Recuerda tu imaginación es el límite.



# ROBOT - WOLF EN TU ESCUELA

---

Nuestros programas de robótica son accesibles para todos los niños y jóvenes, por lo que hemos diseñado ROBOT WOLF en tu Escuela o Colegio. Es un programa diseñado para ejecutarse como actividad extracurricular, que puede ser desarrollada en las tardes o fines de semana, tomando en cuenta la seguridad de nuestros estudiantes.

## HORARIOS

Horarios varían según  
disposiciones de cada institución

## NIVELES

Nivel 1 – de 8 a 10 años
Nivel 2 – de 11 a 15 años
Nivel 3 – de 16 a 24 años
Nivel 4 – de 25 años en adelante

La creación de clubes de robótica institucionales es uno de nuestros objetivos.



# ROBOT - WOLF VACACIONAL

Aprovechando las vacaciones hemos creado ROBOT WOLF VACACIONAL, para que los niños y jóvenes creen algo divertido y novedoso en el maravilloso mundo de la robótica. Por lo que te invitamos a los cursos vacacionales donde nos divertiremos aprendiendo a realizar tus propios mecanismos robóticos para poder controlarlos y ensamblarlos.

## HORARIOS

LUNES A SÁBADO
----------------

9H00 – 11H00
--------------

11H00 – 13H00
---------------

14H00 – 16H00
---------------

16H00 – 18H00
---------------

## NIVELES

Nivel 1 – de 8 a 10 años
--------------------------

Nivel 2 – de 11 a 15 años
---------------------------

Nivel 3 – de 16 a 24 años
---------------------------

Nivel 4 – de 25 años en adelante
----------------------------------

3 DÍAS A LA SEMANA
--------------------

2 HORAS CADA DÍA
------------------

# ROBOT - WOLF ADVANCED

---

Este programa de Robot - Wolf Advanced se centra a un camino más profundo de la electrónica, programación y robótica. Está dirigido para personas que ya cumplieron todos los módulos que ofertamos, además para quienes tengan un conocimiento previo de electrónica y programación.

## AQUI OFERTAMOS CURSOS DE:

- Arduino
- LabView
- MatLab
- Desarrollo de aplicaciones
- Atmel Studio
- Scratch Avanzado
- ISIS (Proteus y Ares)
- Altium
- Diseño e implementación de placas electrónicas

Horarios libre elección



# MÓDULOS A SEGUIR



# MÓDULO STANDARD

## FIRST STEPS OF ROBOTICS

Este módulo ha sido desarrollado con estrategias pedagógicas dedicadas para cada edad donde podrán aprender a construir prototipos robóticos y lo harán jugando. Crearán un ambiente de confianza y respeto entre el tutor y los alumnos para un manejo adecuado de las clases posteriores.

Se definirá los conceptos básicos de electrónica para entender sus aplicaciones y a su vez se va a armar el primer circuito electrónico para conocer las conexiones básicas y su funcionamiento. Armaran los distintos robots a base de programación en bloques y los elementos entregados en su WolfKit.



**DURACIÓN**  
**4 HORAS**

# MÓDULO INTERMEDIATE

## KIDS CIRCUITS I



Los estudiantes aprenderán a ejecutar conexiones eléctricas, armando circuitos electrónicos básicos, adicionalmente se aprenderá a usar el código de colores para identificar los valores de las resistencias eléctricas; actividades que se realizan en los ámbitos tecnológicos, científicos y matemáticos. La creación de prototipos robóticos es nuestra principal misión aquí; el Brazo de Iron – Man y Buzz Lightyear son nuestras opciones a elegir por los niños y niñas.



**DURACIÓN**  
**6 HORAS**

# MÓDULO ADVANCED — KIDS CIRCUITS II

Los niños y jóvenes estarán en la capacidad de realizar conexiones de circuitos electrónicos básicos con un Proto-Board. Armarán circuitos complementarios a los circuitos integrados para conocer sus aplicaciones. Se aplicarán los conocimientos aprendidos en el desarrollo de un proyecto final que es un carro a control remoto.



**DURACIÓN**  
**6 HORAS**

# MÓDULO ELITE

## ADVANCED PROJECT



Se desarrollan programas y robots que utilizan lazos condicionales de programación, uso de envío de mensajes vía Bluetooth. Se realizará un Juego o un pequeño programa con programación por bloques en Scratch y en Visualino con el objeto de programar en Arduino. Adicionalmente el estudiante propondrá un proyecto que se realizará bajo la supervisión de los instructores para una posterior presentación.

### SOFTWARE DE PROGRAMACIÓN A UTILIZAR

Scratch  
Visualino



Visual programming environment for Arduino

**DURACIÓN**  
**4 HORAS**

# MÓDULO ADVANCED PRO

## CELULAR MISSION



Se usarán aplicaciones móviles con las cuales se programará varias acciones, que serán ejecutadas por robots creados por los chicos y chicas. Estas aplicaciones controlan al robot que crearon en los módulos pasados. Los robots serán capaces de moverse bajo el control inalámbrico del celular simulando carros a control remoto.

### APLICACIONES MÓVILES A UTILIZAR APP Inventor



**DURACIÓN**  
**4 HORAS**

# CURSOS DE ROBÓTICA

## ROBOT - WOLF

---

En el transcurso del curso se presentan demostraciones con diferente temáticas de acuerdo a los módulos, con la finalidad de que los estudiantes apliquen los conocimientos adquiridos en las aulas así como para motivar la participación y su creatividad. En esta clase de eventos los estudiantes son los protagonistas principales y entes multiplicadores del conocimiento.

Los niños harán de sus tardes y fines de semana una experiencia inolvidable llena de nuevos conocimientos y aprendizaje que serán de mucha utilidad en su vida estudiantil

**PIDA UNA CLASE DEMOSTRATIVA GRATUITA  
TIPO TALLER – PRÁCTICO DE 1 HORA**





CORPORACIÓN  
**Wolf**

✉ [info@corpwolf.com](mailto:info@corpwolf.com)

📘 Corporación WOLF S.A.

## SUCURSALES

📞 0983455574 - 0983558396 - 022861440

📍 Matriz QUITO: Autop. General Rumiñahui e Ilalo (El Triángulo)

📞 Eloy Alfaro y Vicente Rocafuerte

📞 0996779364 - 0983455574

📍 Sede Ambato: Av. Los Chasquis y Río Cutuchi (Frente a UTA)

📞 0996779364 - 0998812672



[www.corpwolf.com](http://www.corpwolf.com)



## ANEXOS FOTOGRÁFICOS

Corporación Wolf, se proyecta como una institución con reconocimiento nacional e internacional, distinguido por su liderazgo y emprendimiento orientados a lograr el éxito personal, vocacional, académico y profesional de alta calidad y excelencia en capacitación, asesoría tecnológica IT, electrónica y administrativa manteniendo índices de crecimiento que permitirán alcanzar nuestros objetivos.

Corporación Wolf S.A. se encuentra trabajando en varias instituciones educativas colegiales y universitarias de manera permanente así como de forma esporádica con opción a renovar actividades gracias al trabajo realizado. De las instituciones, aquí una muestra:

### Oficina Corporación WOLF S.A. Matriz Quito – Valle de los Chillos - sector el Triángulo





## Oficina Corporación Wolf Sede Ambato Sector Universidad Técnica de Ambato



## Unidad Educativa Giovanni Farina – Valle de los Chillos (Quito)



Giovanni Farina – Presentación 2016  
De izquierda a derecha: Ing. Andrés Mejía,  
Fis. Jean Morales, Ing. José Villarruel,  
Ing. Saúl Pérez  
De fondo el estudiantado U.E. Farina



Giovanni Farina – Visita a paralelos  
Estudiantes U.E. Farina

Liceo Policial Mayor Galo Miño – Izamba (Ambato):



Liceo Galo Miño – Presentación 2016  
De izquierda a derecha: Ing. Andrés Mejía,  
Ing. Saúl Pérez, Msc Israel Paredes, Fis. Jean  
Morales, Ing. José Villarruel



Liceo Galo Miño – Presentación 2016  
Mesa directiva Corporación WOLF S.A.  
Directivos LIGAMI  
Fis. Jean Morales dirigiéndose a la  
institución



Liceo Galo Miño – Visita a paralelos  
De izquierda a derecha: Ing. Andrés Mejía,  
Ing. Saúl Pérez, Fis. Jean Morales, Ing. José  
Villarruel, Profesora Galo Mino.  
Estudiantes

## Unidad Educativa La Salle – Huachi Chico (Ambato)



U.E. La Salle – Presentación 2017  
Jean Morales, CEO & Founder  
Estudiantado a sus espaldas



U.E. La Salle – Visita a paralelos  
Estudiantes colegio Salle



U.E. La Salle – Presentación 2017  
Ing. Daniel Naranjo tomando el Drone ante  
la vista impávida de las autoridades.

## Unidad Educativa Descalzi – Ambato



U.E. Descalzi – Presentación 2017  
Fis. Jean Morales se dirige a todo el estudiantado.



U.E. Descalzi – Presentación 2017  
Ing. Patricio Fernández preparando el Seguidor de línea de competencia para recorrer la pista

## Presentación Instituto Superior Tecnológico Guayaquil



Muestra de Prototipos I.S.T. Guayaquil  
Carros a control remoto  
Robot Soccer  
Sumo  
Seguidores de Línea





Oficina Corporación WOLF S.A. Sede Baños



Concurso Robótica Educativa  
Auspiciado por el Alcalde de Baños  
Marlon Fabricio Guevara Silva  
Becas entregadas a 6 ganadores  
Beca completa de un curso Robot - Wolf

