



Há quase **30 anos**
transformando vidas
através de **tecnologias**
inovadoras

SOBRE NÓS

27
anos

INOVAÇÃO
tecnológica,
educacional e
corporativa


14 países

Referência
Internacional em
Educação



+6

**MILHÕES
DE PESSOAS**
impactadas com
experiências
singulares

100+
MIL ALUNOS
da rede pública

5+
MIL

jogos pedagógicos
desenvolvidos

NOSSA MISSÃO:
TRANSFORMAR A
EDUCAÇÃO
EM TODAS
AS ESFERAS!



Recursos e diferenciais



Gamificação

Para que os alunos se **divirtam no aprendizado.**



Ludicidade

Para tornar o **processo** de ensino-aprendizagem **mais leve.**



Linguagem compatível com o universo dos alunos

Para facilitar a **comunicação** com os estudantes.



Recursos e diferenciais



Conteúdo nos parâmetros da BNCC

Que pode ser **personalizado** para **atender às necessidades** da rede de ensino.



Capacitação

Para apoiar a **inserção** dos softwares **no planejamento educacional**.



Plataforma de acompanhamento

Para **análise de desempenho**, facilitando a **definição dos próximos passos**.



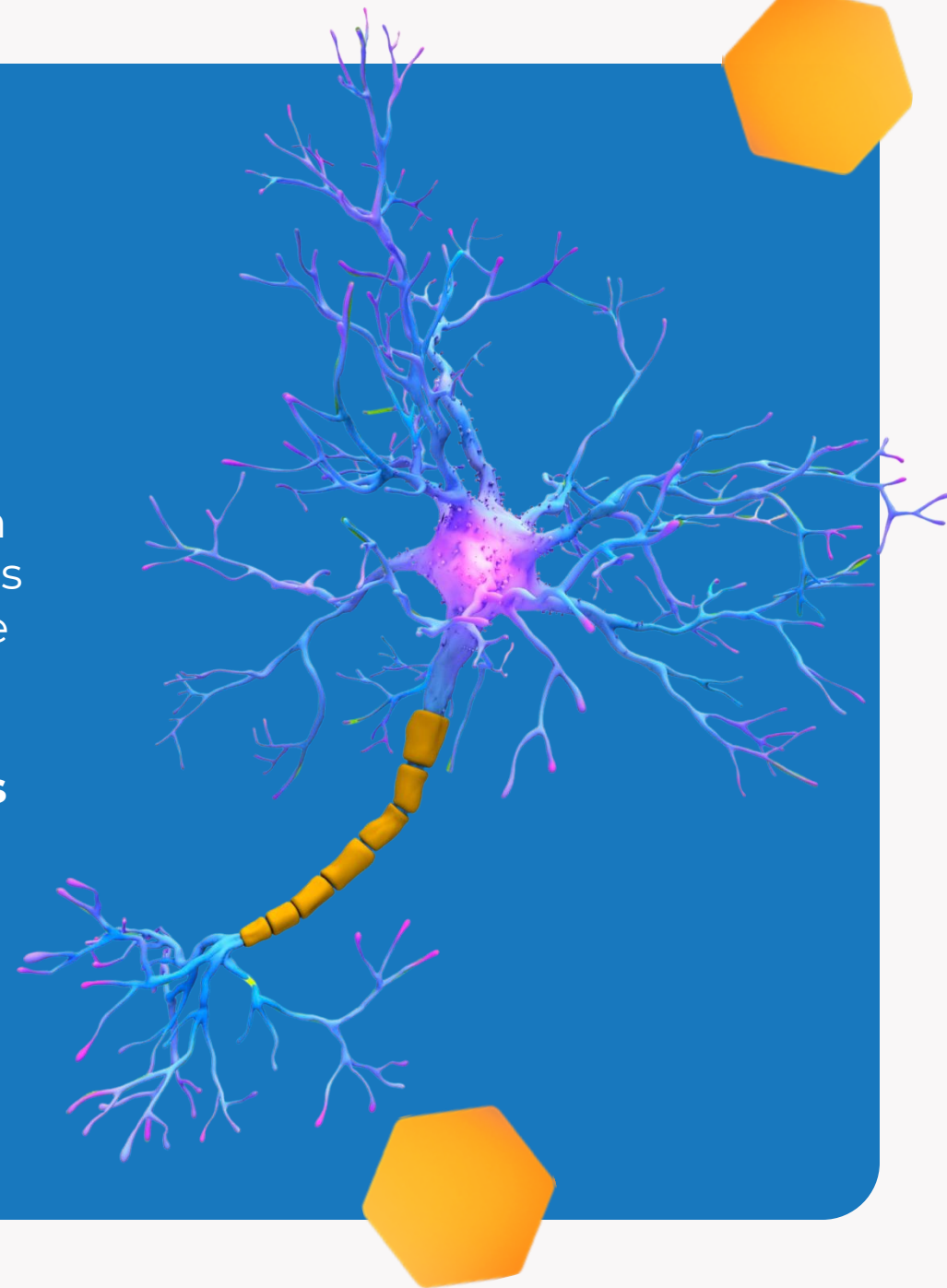
**Sistema de Ensino
Bilíngue** direcionado
para alunos da
Educação Infantil e do
Ensino Fundamental.



O que acontece em um cérebro bilíngue?

Neurocientistas apontam que um cérebro bilíngue tem mais sinapses do que um cérebro monolíngue. Sinapses são ligações neuronais essenciais para a transmissão de informação.

Nas crianças, as mudanças criadas pelo aumento das sinapses tendem a ser potencializadas em função da neuroplasticidade.



Embasamento metodológico

CLIL (Content and Language Integrated Learning)

A metodologia CLIL apresenta desafios de resolução e de comunicação reais aos alunos e oferece o inglês como instrumento para a realização desses desafios. Não é somente fazer com que o aluno cumpra tarefas usando o inglês, mas principalmente, fazer com que ele 'acesse' todo o seu repertório de aprendizado e vivências e encontre um meio de resolver um problema.



Embasamento metodológico

Blended Learning: inclusão de tecnologia para que alunos adiantados ou com dificuldade evoluam em seu próprio ritmo. Gamification.

Experiential Learning: ciclo de aprendizagem que inclui experiência concreta, observação, conclusão e aprendizagem, replanejamento e reconstrução do concreto.

21st Century Skills: desenvolvimento de competências de cognição (interpretação, crítica, criatividade), interpessoais (cooperação, negociação, adaptação) e intrapessoais (cidadania, autocuidado, cultura).

Phenomenal Based Learning: olhar holístico que trabalha investigação, pesquisa e projetos para a resolução de problemas.



Livros

Com atividades interessantes e atuais, o aluno é sempre colocado como protagonista em seu processo de aprendizagem.



Aulas

Para cada aula prevista no livro do aluno há um vídeo de referência, um manual detalhado com procedimentos e linguagem para uso em sala de aula, com sugestões passo a passo para abordagem dos temas e para a execução de cada atividade.



Materiais interativos para lousas digitais

Programa exclusivo para levar interatividade total à sala de aula.

Com áudios gravados por nativos e todos os recursos que garantem uma experiência única aos alunos.



Atividades Lúdicas e gamificação

Os livros didáticos se unem à tecnologia e ludicidade dos jogos virtuais, melhorando o engajamento e desenvolvimento dos estudantes.



Projetos interdisciplinares

Congruentes com a metodologia dos livros, expandindo nos alunos a capacidade de observação, análise e solução de problemas.

Os projetos também trabalham os 4 pilares da UNESCO: Conhecer, Fazer, Conviver e Ser e as Competências e Habilidades do Século XXI: pensamento crítico, criatividade, colaboração e comunicação.



Personalização



Suporte 360°

- Treinamento presencial para exposição da metodologia.
- Assessoria virtual contínua ao professor e à escola.
- Disponibilidade de treinamento a qualquer momento para ajustes à metodologia, ao material e suporte aos professores.
- Diálogo com a comunidade escolar sobre o processo de aprendizagem dos alunos e a metodologia.
- Vídeos de 'Educação aos Pais' sobre o processo de aprendizagem dos alunos e a metodologia.



Capacitação completa

Treinamos os professores para que compreendam o bilinguismo e possam aproveitar ao máximo a nossa metodologia.



Vídeos tutoriais que explicam ao professor, aula a aula e passo a passo, como agir e interagir em cada uma das lições de todos os livros.

Assistência pedagógica completa para auxiliar em todo o processo, tanto durante, quanto após a implantação do sistema.



Com mais de **250 anos de história**, a **Enciclopédia Britannica** fez parte da trajetória de aprendizado de diferentes gerações.

Atualmente, a Britannica Education possui soluções digitais para o setor, com ferramentas que aprimoram a aprendizagem dos estudantes por meio de conteúdo controlado.

Diferentemente de uma busca aberta na Internet, a atuação dentro do ambiente das soluções da empresa assegura o contato de crianças e adolescentes com **conteúdos adequados e seguros**.





Visando contribuir ainda mais para o dia a dia de educadores e gestores, desenvolvemos a **MBR Play**, uma plataforma completa de **gestão pedagógica, capacitação e acompanhamento escolar**.

Gestão pedagógica



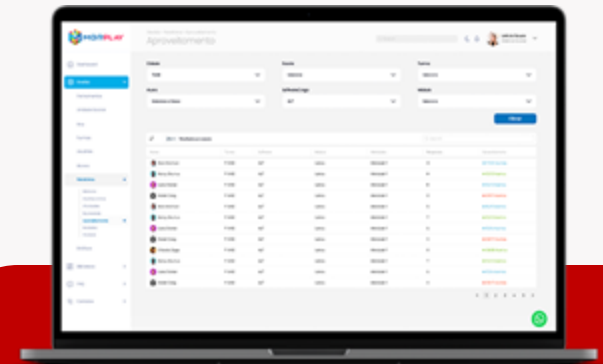
Visão geral de salas de aula e escolas, com diferentes níveis de hierarquia

Capacitação



Vídeo aulas para apoiar educadores no processo educacional, com informações sobre o Magic Club

Acompanhamento

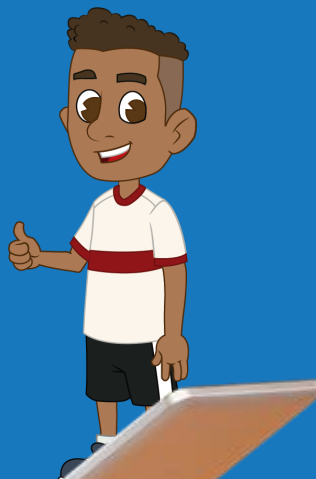


Análise dos alunos com gráficos e relatórios, facilitando na definição dos próximos passos e estratégias

Sala Tecnológica

Equipada com tablets, mesa e lousa digitais, a Sala Tecnológica é fundamental para apoiar as escolas na criação de ambientes mais dinâmicos que apoiem o processo de ensino-aprendizagem.





Para acessar mais informações sobre a **MBR Tecnologia Educacional** e nossas soluções, acesse o site e nossas redes sociais.

www.mbr.net.br

  @mbrtecnologiaeducacional

**A transformação da
educação começa aqui!**

